



Basis-System auswählen

TotoMaxII wird versionsabhängig mit einer umfassenden Bibliothek mit allen Systemen für jede mögliche Konstellation Anzahl Zweige und Anzahl Dreiwegen ausgeliefert.

Nach dem Klick auf den Schalter **"System laden"** im Programm **"Tipp-Plan/Tipp-Basis"** wird das Fenster **"System auswählen"** eingeblendet. Hier kann man aus der Sammlung der vorliegenden Systeme eines auswählen. Es werden zwei verschiedene Systemarten angeboten, die [Standardsysteme](#) und die [Profisysteme](#). Soll das Vollsistem verwendet werden, kann das nicht über diesen Weg sondern im Tipp-Plan selbst bei Basis-System ausgewählt werden.

Systemdatei auswählen

Man kann zwar im Tipp-Plan die Systeme auf eine sehr viel schnellere Art durch das Anklicken des Basis-Systems und der Rang-Garantie auswählen, dazu benötigt man diesen Umweg über die hier beschriebene System-Auswahl nicht. Der Vorteil hier ist jedoch ist, dass man sich über die Systeme informieren kann, wenn man sich z.B. noch gar nicht im Klaren ist, welches System man als Basis für seinen Tipp heranziehen will. Auch kann man hier die Suche eingrenzen kann und man bekommt zu jedem System einige Zusatz-Informationen zu Gesicht.

TotoMax II - (XL)arge-Version für 13 Spiele - <System auswählen> www.wettssysteme.de

Laufwerk: c: [WIN XP]

System-Art: Gar Zw. Dw. ☐ Std ☒ Profi
 2 * 5 Alle anzeigen

Anzeige-Optionen:
☒ Inhalt anzeigen - max.: 25
☒ Darstellung in 3er-Gruppen

Garantie: P2-05-05
 1.Rang 2.Rang 3.Rang 4.Rang 5.Rang 6.Rang
 8,0% 100,0% 100,0% 100,0% 100,0% 100,0%

Verzeichnis:
 C:\
 TotoMaxII
 ProfiSysteme
 DEMO

System-Dateien:
 P2-00-05.SYSTEM
 P2-01-05.SYSTEM
 P2-02-05.SYSTEM
 P2-03-05.SYSTEM
 P2-04-05.SYSTEM
P2-05-05.SYSTEM
 P2-06-05.SYSTEM
 P2-07-05.SYSTEM
 P2-08-05.SYSTEM
 P2-09-05.SYSTEM

System-Reihen: P2-05-05
 Stand vom: 21.01.2005 - 10:03:12
 123 | 456 | 789 | 012 | 3-- |
 111 | 111 | 111 | 1-- | --- |
 111 | 111 | 111 | 0-- | --- |
 111 | 111 | 100 | 0-- | --- |
 111 | 111 | 100 | 2-- | --- |
 111 | 111 | 122 | 1-- | --- |
 111 | 111 | 122 | 2-- | --- |
 111 | 110 | 210 | 1-- | --- |
 111 | 110 | 210 | 2-- | --- |
 111 | 110 | 202 | 1-- | --- |
 111 | 110 | 202 | 0-- | --- |
 111 | 110 | 221 | 0-- | --- |
 111 | 110 | 221 | 2-- | --- |
 111 | 112 | 012 | 0-- | --- |
 111 | 112 | 012 | 2-- | --- |
 111 | 112 | 001 | 1-- | --- |
 111 | 112 | 001 | 2-- | --- |
 111 | 112 | 020 | 1-- | --- |
 111 | 112 | 020 | 0-- | --- |
 111 | 101 | 010 | 2-- | --- |
 111 | 101 | 002 | 1-- | --- |
 Lfd. Systemreihe: 0

Tippkennzeichen: P2-05-05
 Ursprung: Verlag_Rolf_Speidel
☒ proz ☐ abs.
 - 1 - - 0 - - 2 -
 1 50% 50% Zw
 2 50% 50% Zw
 3 50% 50% Zw
 4 50% 50% Zw
 5 50% 50% Zw
 6 34% 33% 33% Dw
 7 34% 33% 33% Dw
 8 33% 33% 33% Dw
 9 33% 33% 33% Dw
 10 33% 33% 33% Dw
 11
 12
 13
 14
 15

Notizen:

System-Analyse:

Das System ist ok

Wege: 10 Zw: 5 Dw: 5

☒ Laden ☐ ☐

Namensaufbau d. TotoMax-Systeme:
 Systemart / Rang-Garantie / Anzahl
 der Zweiwegen / Anzahl der Dreiwegen
 Anzahl Systemreihen: 624

Abb.: Auswahl eines Profi-Systems. Die Suche wurde zuvor eingeschränkt auf 2. Rang-Garantiesysteme mit 5 Dreiwegen

Vorschlag des Tipp-Planes in der Grundform

Nach dem Laden des Systems wird der Tipp-Plan in der Grundform vorgeschlagen.:

Besteht das geladene System aus weniger Wegen als Spiele in der Wette vorhanden sind, werden außerdem automatisch Bänke an den Anfang des Tipp-Planes gesetzt.

In diesem Beispiel wurde ein System mit 10 Wegen (5 Zweiwegen und 5 Dreiwegen) geladen. Da TotoMaxII auf die 13er-Wette eingestellt ist, werden 3 Bänke benötigt, die an die Position 1 bis 3 gesetzt werden.

Als Grundtipp-Reihenfolge wird bei den Zweiwegen "1/0" und bei Dreiwegen "1/0/2" vorgeschlagen. Bänke werden generell als "1"-Bänke eingesetzt. Die Felder "Kracher" und "Bomben" sind leer und die Rangfolge ist numerisch aufsteigend sortiert.

Falls es sich um Spiele mit Block-Technik handelt, werden die Block-Buchstaben in den Zwei- und Dreiwegen eingeblendet.

Spielpaarungen: VA 48/2009 vom 29.11.2009 Akt.

	Heimmannschaft	Gastmannschaft	KZ
1	Werder Bremen	VfL Wolfsburg	
2	Bayer Leverkusen	VfB Stuttgart	
3	1. FSV Mainz 05	Hamburger SV	
4	Hertha BSC Berlin	Eintracht Frankfurt	
5	1899 Hoffenheim	Borussia Dortmund	
6	1. FC Nürnberg	SC Freiburg	
7	Bor. Mönchengladb	FC Schalke 04	
8	Hannover 96	Bayern München	
9	Energie Cottbus	Rot-Weiß Oberhaus	
10	FC St. Pauli	1. FC Union Berlin	
11	1860 München	Fortuna Düsseldorf	
12	Arsenal London	Chelsea London	
13	Inter Mailand	AC Florenz	
14			
15			

Tipp-Prognose: Progn. auf Tipp-plan übertragen

	G-A-U	K	B	RF
1	1-0-2	-	-	1
2	1-0-2	-	-	2
3	1-0-2	-	-	3
4	1-0-2	-	-	4
5	1-0-2	-	-	5
6	1-0-2	-	-	6
7	1-0-2	-	-	7
8	1-0-2	-	-	8
9	1-0-2	-	-	9
10	1-0-2	-	-	10
11	1-0-2	-	-	11
12	1-0-2	-	-	12
13	1-0-2	-	-	13
14				
15				

Tipp-Plan: Tippdatei: ...\\Tipp\\DE13\\TIPP-048.TIPP
Ursprung: ...\\ProfiSysteme\\P2-05-05.SYSTEM

	Block	B	Z	D	W	Tipp	K	B	RF	D
1	-	Bank	<>	1					1	
2	-	Bank	<>	1					2	
3	-	Bank	<>	1					3	
4	-	Zweiweg	<>	10					4	
5	-	Zweiweg	<>	10					5	
6	-	Zweiweg	<>	10					6	
7	-	Zweiweg	<>	10					7	
8	-	Zweiweg	<>	10					8	
9	-	Dreiweg	<>	102					9	
10	-	Dreiweg	<>	102					10	
11	-	Dreiweg	<>	102					11	
12	-	Dreiweg	<>	102					12	
13	-	Dreiweg	<>	102					13	
14										
15										

Wechsel nach: Tippzeichen-Filter, Grundtipp-Filter, Seq.-Filter (geplant), Spez. Filter (geplant), Rang-Kürzungen, Garantie-Berechnung, Gewinn-Auswertung, Tippliste drucken, Tippscheine drucken, Spielplan Prognose, Beenden

Tipp-Datei: Tipp laden, TIPP-048, TIPP, Tipp speichern

Prognose-Auswahl: keine Prognose, amtliche Tendenzen, Prozentuale Chancen, Festquoten/Oddset, Eigene Prognose

Sys. Bibliothek: System laden

Basis-System: Voll, Std, Pro, Eig., Import

Rang-Garantie: 1.R., 2.R, 3.R, 4.R, 5.R, 6.R

System-Info: VS: 7.776, S2: 648, P2: 624, S3: 108, P3: 108, S4: 42, P4: 32

B/Z/D: 3-5-5

Tippreihen erzeugen

Abb.: Nach dem Laden eines Systems aus der System-Bibliothek wird der Tipp-Plan in der Grundform eingesetzt

Beim Laden eines Systems werden zuerst die Bänke, dann die Zweiwege und zuletzt die Dreiwege eingesetzt. Mittels zweier unterschiedlichen [Tausch-Methoden](#) können nun die Bänke, Zweiweg und Dreiwege direkt an die gewünschten Positionen getauscht werden.

Ursprung

Tipp-Plan:

Tippdatei: ...\\Tipp\\DE13\\TIPP-048.TIPP
Ursprung: ...\\ProfiSysteme\\P2-05-05.SYSTEM

Im Feld "Ursprung" wird festgehalten, auf welche Art ein Tipp entstanden ist. In diesem Fall wird bei Ursprung der Name des geladenen Systems gespeichert.